

Correction du Devoir Commun n°2 des 1^{ères}S

Exercice 1 : voir cours

Exercice 2 :

1)

$$\Delta = (-6)^2 - 4 \times 1 \times 7 = 8 > 0 \quad \text{donc 2 racines : } x_1 = \frac{-(-6) - \sqrt{8}}{2 \times 1} = \frac{6 - 2\sqrt{2}}{2} = 3 - \sqrt{2} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-(-6) + \sqrt{8}}{2 \times 1} = 3 + \sqrt{2}$$

On obtient le tableau de signes suivant :

x	$-\infty$	$3 - \sqrt{2}$	$3 + \sqrt{2}$	$+\infty$	
Signe de $x^2 - 6x + 7$	+	0	-	0	+

$$\text{Donc } S =]-\infty; 3 - \sqrt{2}[\cup]3 + \sqrt{2}; +\infty[$$

2)

$$\frac{3x-1}{4x+7} \leq \frac{2x-3}{5-x} \quad \text{valeurs interdites : } x \neq -\frac{7}{4} \quad \text{et} \quad x \neq 5$$

$$\frac{(3x-1) \times (5-x) - (4x+7) \times (2x-3)}{(4x+7) \times (5-x)} \leq 0$$

$$\frac{(15x - 3x^2 - 5 + x) - (8x^2 - 12x + 14x - 21)}{(4x+7) \times (5-x)} \leq 0$$

$$\frac{-3x^2 + 16x - 5 - 8x^2 - 2x + 21}{(4x+7) \times (5-x)} \leq 0$$

$$\frac{-11x^2 + 14x + 16}{(4x+7) \times (5-x)} \leq 0$$

Cherchons le signe de $-11x^2 + 14x + 16$

$$\Delta = 14^2 - 4 \times (-11) \times 16 = 900 > 0 \quad \text{donc 2 solutions}$$

$$x_1 = \frac{-14 - 30}{-22} = -2 \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-14 + 30}{-22} = -\frac{8}{11}$$

d'où le tableau de signes suivant :

x	$-\infty$	$-\frac{7}{4}$	$-\frac{8}{11}$	2	5	$+\infty$
$-11x^2 + 14x + 16$	-	-	0	+	0	-
$4x+7$	-	0	+	+	+	+
$5-x$	+	+	+	+	0	-
Quotient	+	-	0	+	0	-

$$\text{Donc } S = \left] -\frac{7}{4}; -\frac{8}{11} \right[\cup] 2; 5 [$$

Exercice 3 :

2) Dans le repère (A, \vec{AB}, \vec{AD}) on a $A(0;0)$ origine du repère ; $B(1;0)$; $D(0;1)$; $C(1;1)$ car $\vec{AC} = 1\vec{AB} + 1\vec{AD}$

$$E\left(\frac{2}{3}; 1\right) \text{ car } \vec{AE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \frac{2}{3}\vec{DC} = \frac{2}{3}\vec{AB} + 1\vec{AD}$$

$$F\left(1; \frac{3}{2}\right) \text{ car } \vec{AF} = \vec{AB} + \vec{BF} = \vec{AB} + \frac{3}{2}\vec{BC} = 1\vec{AB} + \frac{3}{2}\vec{AD}$$

3) $\vec{AE} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{AF} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$. On a $\vec{AF} = \frac{3}{2}\vec{AE}$ donc \vec{AF} et \vec{AE} sont colinéaires, donc les points A, E et F sont alignés.

4) Soit $M(x;y)$ un point dans le repère. On a :

$$\vec{DM} \begin{pmatrix} x \\ y-1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{DF} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ c'est-à-dire } \vec{DF} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

M appartient à la droite (DF) si et seulement si les vecteurs \vec{DM} et \vec{DF} sont colinéaires donc si :

$$\frac{1}{2}x - 1 \times (y-1) = 0$$

$$\frac{1}{2}x - y + 1 = 0 \text{ est une équation de la droite } (DF).$$

5) Soit $M(x;y)$ un point dans le repère. On a :

$$\vec{BM} \begin{pmatrix} x-1 \\ y \end{pmatrix} \text{ et } \vec{BE} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1-0 \end{pmatrix} \text{ c'est-à-dire } \vec{BE} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

M appartient à la droite (BE) si et seulement si les vecteurs \vec{BM} et \vec{BE} sont colinéaires donc si :

$$(x-1) - \left(\frac{-1}{3}\right)y = 0$$

$$x + \frac{1}{3}y - 1 = 0 \text{ est une équation de la droite } (BE).$$

6) Les coordonnées du point d'intersection I sont les solutions du système :

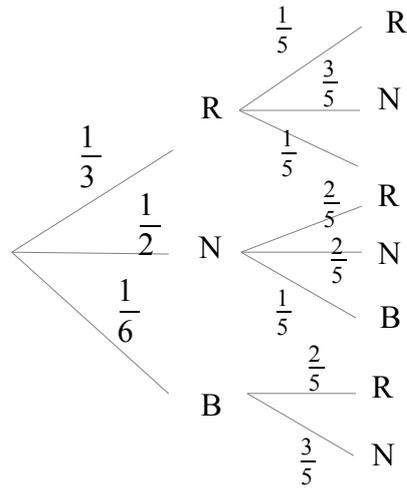
$$\begin{cases} \frac{1}{2}x - y + 1 = 0 \\ x + \frac{1}{3}y - 1 = 0 \end{cases} \text{ On multiplie par 2 la 1ère équation et par 6e équation, on obtient}$$

$$\begin{cases} x - 2y + 2 = 0 \\ 6x + 2y - 6 = 0 \end{cases} \text{ . En additionnant : } \begin{cases} 7x - 4 = 0 \\ 6x + 2y - 6 = 0 \end{cases} \text{ soit : } \begin{cases} x = \frac{4}{7} \\ 6 \times \frac{4}{7} + 2y - 6 = 0 \end{cases} \text{ d'où : } \begin{cases} x = \frac{4}{7} \\ y = \frac{9}{7} \end{cases}$$

$$\text{donc } I\left(\frac{4}{7}; \frac{9}{7}\right).$$

Exercice 4 :

1)

2) Pour le tirage Rouge-Rouge, la valeur de la variable X est : $X = (-5) + (-5) = -10$. De même, on a :

$$X = \{-20; -15; -10; +10; +20\}$$

3) $p(X = -15) = \frac{1}{3} \times \frac{3}{5} + \frac{1}{2} \times \frac{2}{5} = \frac{1}{5} + \frac{1}{5} = \frac{2}{5}$

4)

$X = x_i$	-20	-15	-10	10	15
$p(X = x_i)$	$\frac{1}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{1}{15}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{2}{15}$

5)

$$E(X) = \frac{1}{5} \times (-20) + \frac{2}{5} \times (-15) + \frac{1}{15} \times (-10) + \frac{1}{5} \times 10 + \frac{2}{15} \times 15 = \frac{-60 - 90 - 10 + 30 + 30}{15} = \frac{-100}{15} = -\frac{20}{3}$$

Ce jeu est défavorable, un joueur peut perdre en moyenne, s'il joue un très grand nombre de fois, $\frac{20}{3}$ €.**Exercice 5 :**1) $x \in [0; 6]$

2) $A_{SDP} = \frac{SD \times DP}{2} = \frac{(6-x) \times x}{2} = \frac{6x - x^2}{2}$ $A_{PCQ} = \frac{PC \times CQ}{2} = \frac{(6-x) \times x}{2} = \frac{6x - x^2}{2}$ d'où

$$A_{SDP} + A_{PCQ} = 2 \times \frac{6x - x^2}{2} = 6x - x^2$$

3) $A_{SAR} = \frac{SA \times AR}{2} = \frac{x \times 1}{2} = \frac{x}{2}$ $A_{RBQ} = \frac{RB \times BQ}{2} = \frac{5 \times (6-x)}{2} = \frac{30 - 5x}{2} = 15 - \frac{5x}{2}$

4)

$$A(x) = A_{PQRS} = A_{ABCD} - (A_{SDP} + A_{PCQ} + A_{SAR} + A_{RBQ}) = 6 \times 6 - (6x - x^2 + \frac{x}{2} + 15 - \frac{5x}{2}) = 36 + x^2 - 4x - 15 = x^2 - 4x + 21$$

5) $A(x) = x^2 - 4x + 21$, $a=1(>0)$ donc $A(x)$ a pour représentation graphique une parabole « tournée » vers le haut. De plus son sommet a pour coordonnées $S = \left(\frac{-b}{2a}; A\left(\frac{-b}{2a}\right) \right)$ soit $S(2; A(2))$, or $A(2) = 2^2 - 4 \times 2 + 21 = 17$. Donc, le sommet de la parabole a pour coordonnées $S(2; 17)$.

On peut en déduire le tableau de variations suivant :

x	0	2	17
$A(x)$	21	17	33

6) D'après le tableau de variations précédent, l'aire du quadrilatère $PQRS$ est minimale pour $x = 2$. La valeur de cette aire est $A(2) = 17$.

Exercice 6 :

a) $2 \times 0^4 - 9 \times 0^3 + 8 \times 0^2 - 9 \times 0 + 2 = 2$ donc 0 n'est pas solution de l'équation (E).

b) On peut diviser chaque membre de l'équation par x^2 car $x \neq 0$ ce qui donne $\frac{2x^4 - 9x^3 + 8x^2 - 9x + 2}{x^2} = \frac{0}{x^2}$ d'où :

$$2x^2 - 9x + 8 - \frac{9}{x} + \frac{2}{x^2} = 0 \quad (E')$$

2) a) $2x^2 - 9x + 8 - \frac{9}{x} + \frac{2}{x^2} = 0$ équivaut à $2\left(x^2 + \frac{1}{x^2}\right) - 9\left(x + \frac{1}{x}\right) + 8 = 0$

$$2\left(\left(x + \frac{1}{x}\right)^2 - \frac{2 \times x \times 1}{x}\right) - 9\left(x + \frac{1}{x}\right) + 8 = 0$$

$$2\left(x + \frac{1}{x}\right)^2 - 4 - 9\left(x + \frac{1}{x}\right) + 8 = 0$$

$$2\left(x + \frac{1}{x}\right)^2 - 9\left(x + \frac{1}{x}\right) + 4 = 0 \quad \text{On pose } X = x + \frac{1}{x} \quad \text{d'où } 2X^2 - 9X + 4 = 0$$

b) $2X^2 - 9X + 4 = 0$ calculons $\Delta = (-9)^2 - 4 \times 2 \times 4 = 49 > 0$ donc 2 solutions $X_1 = \frac{-(-9) - 7}{2 \times 2} = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$ et $X_2 = \frac{-(-9) + 7}{2 \times 2} = \frac{16}{4} = 4$

c) On a donc $x + \frac{1}{x} = \frac{1}{2}$ ou $x + \frac{1}{x} = 4$
 $x + \frac{1}{x} - \frac{1}{2} = 0$ $x + \frac{1}{x} - 4 = 0$
 $\frac{2x^2 - x + 2}{2x} = 0$ $\frac{x^2 - 4x + 1}{x} = 0$

Ce qui revient à $2x^2 - x + 2 = 0$ et $x \neq 0$
 $\Delta = (-1)^2 - 4 \times 2 \times 2 = 1 - 16 = -15 < 0$
 donc pas de solution

$x^2 - 4x + 1 = 0$ et $x \neq 0$
 $\Delta = (-4)^2 - 4 \times 1 \times 1 = 12 > 0$
 donc deux solutions

$$x_1 = \frac{-(-4) - \sqrt{12}}{2 \times 1} = 2 - \sqrt{3} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-(-4) + \sqrt{12}}{2 \times 1} = 2 + \sqrt{3}$$

$$S = \{2 - \sqrt{3}; 2 + \sqrt{3}\}$$